

Fonctions et graphiques avec calculatrice Graph 35+

Etude de la fonction $f(x) = x^3 - 2x$

1) définir la fonction

SHIFT SET UP / Func Type / F1 (pour choisir Y =) EXE

MENU TABLE

Taper en Y1 =

2) définir le tableau de valeur de la fonction $f(x) = x^3 - 2x$

Toujours dans le menu TABLE

Taper sur (RANG)

Remplir la valeur de départ : Start : 0

Remplir la valeur de fin : End : 2

Remplir le pas : pitch : 0.1

Taper sur (TABL)

Taper 10 et une ligne supplémentaire s'affiche avec 10 dans la colonne X et f(10) dans Y1

3) tracer la courbe de la fonction f sur [-10;10]

Xmin : - 10

Xmax : 10

scale : 1

Ymin : - 20

Ymax : 20

scale : 1

Menu GRAPH

(DRAW)

Pour déplacer le curseur sur la courbe , (Trace) et utiliser les flèches.

Pour zoomer ou dézoomer ,

Programmation avec la calculatrice Graph 35+

Pour éditer un programme

Menu PRGM $\boxed{F3}$ → Entrer le titre , puis EXE , puis éditer le programme

Pour chaque nouvelle ligne et à la fin du programme , taper EXE.

$\boxed{F2}$ → Modifier un programme existant

Taper Exe à la fin des modifications

Pour exécuter un programme

Menu PRGM $\boxed{F1}$ → exécute le programme

Entrée et sortie

SHIFT PRGM $\boxed{F4}$ → ?

$\boxed{F5}$ → ▲

$\boxed{F6}$ $\boxed{F5}$ → :

Menu COM (commandes) : SHIFT PRGM $\boxed{F1}$

Boucle Si Alors ... Sinon	Boucle Pour	Boucle Tant que
$\boxed{F1}$ → If	$\boxed{F6}$ $\boxed{F1}$ → For	$\boxed{F6}$ $\boxed{F6}$ $\boxed{F1}$ → While
$\boxed{F2}$ → Then	$\boxed{F6}$ $\boxed{F2}$ → To	$\boxed{F6}$ $\boxed{F6}$ $\boxed{F2}$ → WhileEnd
$\boxed{F3}$ → Else	$\boxed{F6}$ $\boxed{F3}$ → Step	
$\boxed{F4}$ → IfEnd	$\boxed{F6}$ $\boxed{F4}$ → Next	

Menu REL (relations) : SHIFT PRGM $\boxed{F6}$ $\boxed{F3}$

$\boxed{F1}$	$\boxed{F2}$	$\boxed{F3}$	$\boxed{F4}$	$\boxed{F5}$	$\boxed{F6}$
=	≠	>	<	≥	≤

Menu LOGIC (Fonctions logiques) : OPTN $\boxed{F6}$ $\boxed{F6}$ $\boxed{F4}$

$\boxed{F1}$	$\boxed{F2}$	$\boxed{F3}$
And	Or	Not

Menu PROB (Probabilités) OPTN $\boxed{F6}$ $\boxed{F3}$

$\boxed{F4}$ → Ran# nombre au hasard entre 0 et 1

Menu NUM(numériques) : OPTN $\boxed{F6}$ $\boxed{F4}$

$\boxed{F1}$ → Abs valeur absolue d'un nombre

$\boxed{F2}$ → Int Partie entière d'un nombre

Fonctions graphiques et autres

- SHIFT F4 F6 F1 → Plot a,b affiche un point de coordonnées (a,b)
- SHIFT F4 F6 F3 → Circle a,b,c dessine un cercle de centre (a,b) et de rayon r
- VARS F4 F1 1 → Y1 renvoie l'image de X par la fonction Y1
- SHIFT PRGM F6 F2 F2 → DrawGraph dessine le graphe des fonctions
- VARS F1 F1 F1(F2) → Xmin (Xmax) pour définir la fenêtre graphique
- VARS F1 F2 F1(F2) → Ymin (Ymax) pour définir la fenêtre graphique
- OPTN F1 F1 1 → List 1
- OPTN F1 F3 → Dim : pour définir la dimension d'une liste